



REGULAMIN TURNIEJU KOSZYKÓWKI 3x3 „3x3 Rodzinna Gra z AMW”

turniej dofinansowany ze środków programu „AKTYWNI LOKALNIE”

§ 1. CEL I ORGANIZATOR

1. Celem turnieju jest promowanie aktywności fizycznej, integracji międzypokoleniowej oraz zdrowego stylu życia wśród rodzin z Gdyni i okolic.
2. Organizatorem wydarzenia jest Akademickie Stowarzyszenie Koszykówki Akademii Marynarki Wojennej w Gdyni (ASK AMW Gdynia).

§ 2. TERMIN I MIEJSCE

1. Turniej odbędzie się na halach sportowych ACS AMW w Gdyni.
2. Data i godzina turnieju zostaną podane w komunikacie organizacyjnym.

§ 3. UCZESTNICTWO I WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Uczestniczyć mogą drużyny składające się od 3 do 5 osób.
2. W skład drużyny musi wchodzić minimum 2 osoby niepełnoletnie.
3. Udział w turnieju jest bezpłatny.
4. Zgłoszenia przyjmowane są drogą mailową według wskazówek organizatora.
5. Każda drużyna musi podać nazwę zespołu oraz skład.

§ 4. LICZBA ZESPOŁÓW I FORMAT ROZGRYWEK

1. Turniej będzie składał się z fazy grupowej i fazy pucharowej.
2. W fazie grupowej uczestniczyć będzie 24 drużyny podzielone na 4 grupy (A, B, C, D), po 6 drużyn w każdej.
3. Drużyny w grupach rozgrywają mecze systemem „każdy z każdym”.
4. W sumie w fazie grupowej zostanie rozegranych 60 meczów, po 15 w każdej grupie.

AKADEMICKIE STOWARZYSZENIE KOSZYKÓWKI AKADEMII MARYNARKI WOJENNEJ GDYNIA



5. Z awansem do fazy pucharowej będą zwycięzcy poszczególnych grup (A1, B1, C1, D1) oraz cztery najlepsze drużyny z drugich miejsc (A2, B2, C2, D2), czyli łącznie 8 drużyn.
6. Rozgrywki pucharowe obejmują ćwierćfinały, półfinały, mecz o 3. miejsce oraz finał, co łącznie daje 8 meczów.
7. Łączna liczba meczów we wszystkich etapach wynosi 68.

§ 5. PRZEBIEG TURNIEJU

1. Faza grupowa:

- a. Mecze rozgrywane są systemem „każdy z każdym”.
- b. Wyniki zapisywane są przez osoby zarządzające organizacją turnieju.

2. Faza pucharowa:

a. W ćwierćfinałach:

- QF1: A1 vs D2
- QF2: B1 vs C2
- QF3: C1 vs B2
- QF4: D1 vs A2

b. Zwycięzcy ćwierćfinałów awansują do półfinałów:

- SF1: Zwycięzca QF1 vs Zwycięzca QF4
- SF2: Zwycięzca QF2 vs Zwycięzca QF3

c. Mecze o trzecie miejsce i finał decydują o zwycięzcy turnieju.

§ 6. NAGRODY I CEREMONIA ZAKOŃCZENIA

1. Po zakończeniu turnieju odbędzie się ceremonia wręczenia nagród i podziękowań dla uczestników.
2. Uczestnicy otrzymają pamiątkowe medale, dyplom drużynowy oraz puchary za zajęcie I,II,III miejsca.

AKADEMICKIE STOWARZYSZENIE KOSZYKÓWKI AKADEMII MARYNARKI WOJENNEJ GDYNIA



§ 7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zapewnia obsługę sędziowską, animatorów, zabezpieczenie medyczne, materiały promocyjne oraz niezbędne wyposażenie.
2. Uczestnicy powinni przestrzegać zasad fair play, regulaminu turnieju oraz wskazówek organizatorów.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie, o czym poinformuje uczestników.
4. Wszelkie sprawy sporne rozstrzyga organizator.

AKADEMICKIE STOWARZYSZENIE KOSZYKÓWKI AKADEMII MARYNARKI WOJENNEJ GDYNIA