



Regulamin Techniczny

„3x3 Rodzinna Gra z AMW” – Koszykówka 3x3

turniej dofinansowany ze środków programu „AKTYWNI LOKALNIE”

I. PROGRAM I SYSTEM ROZGRYWEK

- Długość trwania zawodów oraz system rozgrywek zostaną dostosowane do liczby zgłoszonych zespołów.
- Faza grupa i faza pucharowa.

II. UCZESTNICTWO

- Skład zespołu: maksymalnie 5 zawodniczek / zawodników.
- Skład zespołu: drużyna musi się składać z minimum 3 zawodników , w tym 2 zawodników niepełnoletnich.

III. PRZEPISY GRY

- Mecze rozgrywane są w czasie 4 minut.
- Obowiązuje zasada „nagłej śmierci”: drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 15 lub więcej punktów przed upływem regulaminowego czasu gry, wygrywa mecz.
- W przypadku remisu po upływie czasu regulaminowego rozgrywana jest dogrywka. Zwycięża drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 1 lub 2 punkty.
- Punkty liczone są za 1 – z pola przed linią trzypunktową i za 2 – celny rzut zza linii trzypunktowej.
- Po trafionym koszu drużyna która zdobyła punkt/y nie ma prawa celowo dotknąć piłki. Zespół przeciwny ma prawo od razu wznowić grę.
- Po złapaniu piłki po akcji punktowej przeciwnika lub przechwycie zespół musi wyjść z piłką na linię trzypunktową - podaniem lub kozłem.
- Faule są częścią gry jednak przy popełnieniu 5-ego faulu przeciwnik oddaje rzut wolny. Popełnienie 6-ego i kolejnego faulu karane jest dwoma rzutami wolnymi przeciwnika.
- Po wszystkich faulach (z wyjątkiem technicznego i 5-ego = karane rzutem wolnym) grę wznowiamy z góry boiska – pozycja “TOP”
- Mecze rozgrywane są zgodnie z przepisami i regulaminem Polskiego Związku Koszykówki (PZKosz)

AKADEMICKIE STOWARZYSZENIE KOSZYKÓWKI AKADEMII MARYNARKI WOJENNEJ GDYNIA



IV. PUNKTACJA

- W fazie grupowej:
 - zwycięstwo: 2 punkty,
 - porażka: 1 punkt,
 - walkower: -1 punkt.
- W przypadku równej liczby punktów decyduje kolejno:
 - wynik bezpośredniego meczu (lub meczów) pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - wyższa średnia zdobytych punktów,
 - lepszy stosunek punktów zdobytych do straconych.

V. UWAGI KOŃCOWE

- Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy Polskiego Związku Koszykówki oraz niniejszy regulamin techniczny.
- W przypadku remisu punktowego wyższe miejsce zajmuje drużyna, której osiągnęła wyższą lokatę.

AKADEMICKIE STOWARZYSZENIE KOSZYKÓWKI AKADEMII MARYNARKI WOJENNEJ GDYNIA